

99 BRICKS

Cílem hry je postavit z 99 tetrisových kostek co nejvyšší věž.

Není tedy nutné mít vyplněné všechny řádky, ale je dobré postavit pevné základy, jelikož hra používá reálný fyzikální model - stavba se může naklánět a může dojít k jejímu zřícení.

Ovládání hry:

- * šipkami (levá, pravá - pohyb do stran, nahoru - otáčení, dolů - urychlý pád kostky)
- * klávesa C - odstraní padající kostku
- * klávesa ě (2) - oddálení pohledu na zeď
- * klávesa ESC - pozastavení hry, nabídka s možnostmi

